ANALISIS

Descripción de problema: Dibujar rectángulos usando estructuras iterativas

Análisis

Datos de entrada

coordenadasRect: coordenadas cartesianas

ancho, alto, distanciaEntreRect: entero

Datos de salida

Los rectángulos dibujados

Proceso

Dibujar rectángulos

**DISEÑO**

|  |
| --- |
| Entidad: lienzo |
| Variables  coordenadasRect:Coordenadas  ancho , alto, disEnterRect: enteros  anchoLienzo, altoLIenzo:enteros |
| Nombre argoritmo : dibujar­­­­­\_rectangulos  Algoritmo  Inicio  anchoLienzo 440  altoLieno 420  distanciaEntreRect 20  ancho 40  alto 20  Para x coordenadasRect x hasta anchoLienzo con paso (ancho +disEntreRect)  hacer  para y cordenadasRect y hasta altoLienzo con paso (alto + distanciaEntreRect)  hacer  dibujar un rectángulo en (x, coordenadasRect y) condimenciones ancho y alto)  Fin Para  Fin para  Fin |